

LOTTO P LECCO – LOCALITA' SAN GIOVANNI

UBICAZIONE DEL TERRENO

Si tratta di due terreni edificabili in adiacenza tra di loro nel rione di San Giovanni nel Comune di Lecco situati a ridosso delle pendici del Resegone.



In rosso sono indicativamente contrassegnati i due terreni

QUOTAZIONI OSSERVATORIO DEL MERCATO IMMOBILIARE PER IMMOBILI COSTRUITI

Agenzia del Territorio – Primo semestre 2013		
Comune di Lecco		
Destinazione d'uso	€/mq min	€/mq max
Abitazioni civili - stato conservativo normale	€ 1.350,00	€ 1.550,00
Abitazioni civili - stato conservativo ottimo	€ 1.600,00	€ 1.850,00
Ville e villini - stato conservativo normale	€ 1.400,00	€ 1.600,00
Ville e villini - stato conservativo ottimo	€ 1.650,00	€ 1.950,00

CONSIDERAZIONI IN MERITO AL MERCATO LOCALE ED ALLO SPECIFICO BENE

La zona è in un'area di pregio, ma in base al P.G.T. adottato nel gennaio 2014 i due terreni sono inclusi nella Scheda Dispositiva di Attuazione Procedure Convenzionate Pa07re, Comparto Varigione Bonacina; in particolare rientrano nel comparto 7.1, **con destinazione a parco pubblico**.

Da indicazioni di P.G.T. i comparti 7.3, 7.4 e 7.5, destinati all'edificazione, possono accogliere le quote di edificabilità del comparto 7.1.



● **TERRENO - MAPPALE 380**

DATI CATASTALI: Comune di Lecco, Sez. San Giovanni a Castagne
Foglio 9, mappale 380, Seminativo arborato, cl 3, 00.17.40 ettari

● **TERRENO - MAPPALE 633**

DATI CATASTALI: Comune di Lecco, Sez. San Giovanni a Castagne
Foglio 9, mappale 633, Seminativo arborato, cl 3, 00.08.70 ettari

DESCRIZIONE: Si tratta di due terreni posti in una zona abbastanza pianeggiante, parzialmente digradanti verso sud.

Come anticipato attualmente il PGT include le aree nella Scheda Dispositiva di Attuazione Procedure Convenzionate Pa07re; Comparto 7.1 Varigione Bonacina, ove è prevista la realizzazione di un ampio parco pubblico.

NOTE: Il terreno è libero.

VALUTAZIONE DEL BENE:

Descrizione	superficie effettiva	€/mq	valutazione
Seminativo Arborato	1740	6,65	
Seminativo Arborato	870	6,65	